PLANEACION DEL SPRINT

REALIZADO POR: LAURA NICOL GONZALEZ GARZON

ELIANA SOFIA SALAZAR HURTADO

NICOLE VALENTINA ARBELAEZ PINTO

CARLOS EDUARDO JIMENEZ PERDOMO

JUAN FELIPE SANDOVAL RIVERA

DIRIGIDO A: SANDRA MILENA MOLANO

SENA INDUSTRIA Y CONTRUCCION

(IBAGUE-TOLIMA)

2024

OBJETIVO DEL SPRINT

Nuestro 1 esprint, tiene el objetivó de mejorar la experiencia del usuario, la seguridad y la accesibilidad en los procesos de registro, iniciar sesión, editar perfil, y restablecer contraseña.

DURACIÓN DEL EPRINT

Dos semanas: 14 de agosto hasta el 28 de agosto.

EQUIPO DE DESARROLLO

* 1 Escrum master: Laura Gonzalez
* 3 desarrolladores: Sofia Salazar, Juan Forero, Juan Rodríguez
* 1 product owner: Valentina Pinto

TAREAS DEL SPRINT

1. Crear una cuenta, en la plataforma o sitio web
2. Hacer un registro con los datos personales del usuario, y creando su respectiva contraseña
3. Editar cambios como, por ejemplo: nombre, apellidos, contraseña
4. Guardar cambios de cada contraseña, verificando que los cambios que se hayan guardado correctamente

RESTRICCIONES DEL SPRINT

* El nombre del usuario debe ser exclusivo y no debe estar ya en uso en la base de datos del sistema. Esto previene que se creen varias cuentas con el mismo identificador.
* La contraseña debe satisfacer un estándar mínimo de seguridad, como tener un mínimo de 8 caracteres e incluir una mezcla de letras en mayúsculas, minúsculas, números.
* Para cambiar la contraseña, el usuario debe proporcionar la contraseña actual de manera correcta antes de configurar una nueva. Esto garantiza que únicamente el titular de la cuenta pueda modificar la contraseña.
* La plataforma debe enviar una confirmación al usuario (por ejemplo, por correo electrónico) tras guardar la nueva contraseña y permitir al usuario verificar los cambios con un inicio de sesión.

TAREAS ASIGNADAS

* EDUARDO PERDOMO: iniciar sesión
* LAURA GONZALEZ: registrar
* SOFIA HURTADO: editar perfil
* VALENTINA PINTO: editar perfil
* JUAN FELIPE SANDOVAL: restablecer contraseña

